



# KPS TURISMO NACIONAL BR



# ❏ Regulamento Oficial – Campeonato Nacional de Turismo Brasil

## KPS Racing Team / KPS Gameplay

---

### 📖 Apresentação

O **Turismo Nacional**, também conhecido como **Turismo Nacional BR**, é uma categoria do automobilismo brasileiro que utiliza carros de turismo derivados de modelos de produção. Inspirado nessa modalidade, o **Campeonato Nacional de Turismo Brasil** da **KPS Racing Team** busca trazer a emoção e o espírito competitivo dessa categoria para o universo virtual de **Gran Turismo 7**, promovendo corridas equilibradas, intensas e justas.

---

### 🏆 Propósito do Campeonato

O campeonato tem como objetivo oferecer aos seguidores do canal **KPS Gameplay**, no YouTube, uma experiência de interação, descontração e competitividade saudável.

Mais do que vencer, o foco está em **união, colaboração e diversão** entre todos os participantes.

Ao realizar sua inscrição, o piloto **declara estar ciente e de acordo com todos os termos deste regulamento**, comprometendo-se a cumprir integralmente suas regras, direitos, deveres e penalidades. Para garantir essa competitividade saudável, este regulamento traz um sistema de penalidades e análise de incidentes que será aplicado de forma imparcial pela organização.

---

### 🏁 Formato e Estrutura

**Setup:** Aberto – o piloto poderá modificar motorização, suspensão e demais ajustes.

**Limite técnico:** 170 cv / 1050 kg.

**Etapas:** 6 rodadas oficiais sendo realizadas na semana terças, quartas e quintas.

#### Grids:

- **Terça-feira:** Sênior -Terças-feiras.
- **Quarta-feira:** Elite – Quartas-feiras.
- **Quinta-feira:** Prime – Quintas-feiras.

#### Horário das provas:

- **Início:** 20h00 (horário de Brasília).
- **Entrada na sala:** 19h30 (para ajuste de grid, com início às 20:00 com máximo de 10 minutos de espera ou seja às 20:10, chegando após qualificação largara da última colocação e o não comparecimento até este horário resultara em perda da etapa).
- **Duração:** 30 minutos de corrida + 10 minutos de qualificação
- **Vagas:** 14 pilotos por grid

Não haverá piloto reserva neste campeonato, o não comparecimento do mesmo resultara em perda da corrida.

Serão 14 pilotos no grid ultrapassando a quantidade será aberto outro /grid assim sucessivamente.

**Inscrição obrigatória no site** [www.kpsgameplay.com.br/inscricao](http://www.kpsgameplay.com.br/inscricao)

Formulário contendo nome, PSN ID, nome de piloto, carro e telefone.

Turismo Nacional se trata de um campeonato gratuito.

Divisão de grid: Será feita pelo histórico já da KPS, assim separando mais lentos para sênior, os na média para Elite e os mais rápidos para o grid Prime.

---

### Condições de Conexão e Procedimentos

- Em caso de queda de conexão do **organizador antes de 50% + 1 volta**, haverá relargada conforme o grid classificatório.
- Caso o problema persista até 20h30, a etapa será cancelada e **50% dos pontos** serão atribuídos conforme classificação do Qualify.
- Se a queda ocorrer **após 50% + 1 volta**, a prova será **encerrada** e validados **100% dos pontos**.
- Caso piloto caia na qualificação, obtendo retorno antes de iniciar a corrida largada da última colocação.
- Caso um piloto perca a conexão antes da largada, **não haverá espera** após 20h10. Caso piloto perca conexão após largada será classificado como abandono da corrida e não pontuara na etapa

### **Recomendações de estabilidade:**

1. Sempre que possível, use **conexão via cabo** (evite Wi-Fi).
2. Reinicie o modem ao menos **1 hora antes** da prova.
3. **Limpe o cache do GT7** antes da corrida:

Menu GT → Opções → Rede → Limpar cache.

---

## Pontuação e Desempate

Posição	Pontos	Posição	Pontos
1º	25	9º	8
2º	22	10º	6
3º	20	11º	4
4º	18	12º	3
5º	16	13º	2
6º	14	14º	1
7º	12	15º	Comentarista
8º	10	16º	Narrador
Desclassificado 0			

### Pontuações Extras:

- **Pole Position:** NÃO SERÁ PONTUADA!
- **Volta Mais Rápida:** +1 ponto

### Critérios de desempate:

1. Maior número de vitórias.
2. Caso empate, maior número de segundos lugares.
3. Persistindo o empate, número de terceiros lugares, e assim sucessivamente.

Apenas pilotos que **cruzarem a linha de chegada** pontuarão.

Pilotos que pararem nos boxes com intuito de abandonar, mas na última volta sair do box para cruzar a linha de chegada e receber pontuação, **não** será válida e será classificada como abandono.

Pilotos desconectados ou que abandonarem a prova antes da bandeirada **não** pontuarão na etapa, ainda que apareçam no resultado final do jogo (NT).

---

## Briefing e Entrevistas

- **Briefing:** A participação é **obrigatória** antes de cada etapa em party 10 minutos antes do evento. O não comparecimento, sem justificativa prévia à qualquer membro ADM, resultará em advertência e, em caso de reincidência, **penalidade – 2 pontos para cada reincidência**.
- **Perfil Online:** Todos os pilotos devem manter o **perfil visível (online)** para facilitar a organização.
- **Entrevistas:** Ao final de cada corrida haverá entrevista com os três primeiros colocados. É obrigatório **permitir saída de áudio na live** para não atrasar a transmissão caso esteja sem fone/microfones avisar a ADM antecipadamente.

---

## Carros e Regras Técnicas

- Setup **aberto**.
- Para garantir uma corrida mais competitiva e equilibrada, sugerimos a aquisição de todas peças de *tuning* disponíveis na loja GT Auto.
- Carros restritos às categorias **pré-definidas pela organização**.
- Cada piloto deverá escolher seu carro até **01/01/2026**.
  - Após essa data, **não será permitida troca** de veículo.
- Haverá fiscalização após a corrida utilizando replay para averiguar se está dentro do regulamento (**saia, spoiler lateral, saia traseira e aerofólio**) estando fora do regulamento será desclassificado da etapa.
- Poderá ser solicitado captura de tela e da ficha técnica antes e depois da corrida. Piloto que se recusar ou estiver fora do regulamento será desclassificado da etapa.
- BOP será desligado, será controlado por peso x potência conforme já explicado anteriormente.

Em caso de abandono, o piloto deve **retirar-se e permanecer seu veículo nos boxes até o final da prova**, sem gerar bandeira amarela. Se atente no quesito “Esportividade”, há penalidade para isto!

---

## Conduta e Penalidades

### **Etiqueta de corrida:**

- Mantenha a calma em incidentes. Reações agressivas ou retaliações não serão toleradas.
- Durante as etapas está proibido dar cavalos de pau, passar a linha de chegada em marcha ré e realizar qualquer outra atitude considerada antiesportiva no evento, ficando assim sujeita as regras de penalidade no quesito “Esportividade”.
- Reclamações devem ser enviadas à **Comissão de Análise de Incidentes** até o final do dia subsequente à etapa.
- **Pinturas (Livery):**  
É **proibido** qualquer conteúdo político, ofensivo, sexual, discriminatório ou alusivo a drogas. Violações acarretam **desclassificação imediata** e, em reincidência, **banimento** do campeonato.
- **Comissários:**  
O campeonato contará com **4 comissários oficiais** da KPS Gameplay, responsáveis por análises e decisões em casos de incidentes.
- **Largadas:**  
Todas as largadas serão **em movimento (rolling start)**.

---

## ⊘ Conduta e Sanções no Grupo

### **Nota Importante!**

Salientamos que havendo qualquer tipo de desrespeito por parte dos competidores ou participantes do grupo de Whatsapp com algum membro, participante, administrador ou organizador, será avaliada a possibilidade da desclassificação, havendo primeiramente advertência havendo mesmo desrespeito, expulsão e até mesmo o bloqueio do participante que faltou com o devido respeito à um dos integrantes do grupo, sem quaisquer reembolsos de valores pagos pela inscrição.

Salientamos também que qualquer desistência ou desclassificação por qualquer motivo do campeonato, também não haverá quaisquer reembolsos de valores pagos pela inscrição.

---

## 📌 Considerações Finais

A **KPS Gameplay** reserva-se o direito de ajustar este regulamento sempre que necessário, com o objetivo de **manter o equilíbrio, a competitividade e a harmonia** entre os participantes, as alterações serão avisadas no grupo do WhatsApp com 24 horas de antecedência da próxima etapa.

---

## 🚗 Veículos

O piloto deverá disputar todas as etapas com o mesmo veículo escolhido no ato da inscrição, dentre os modelos abaixo especificados.

### **208 GTI PEUGEOT '14**





**POLO GTI '14**



**CLIO R.S 220 TROPHY '15**



---

## Sistema Push-to-Pass e Requisitos Técnicos


Neste campeonato será utilizado o sistema **Push-to-Pass**, inspirado na **Stock Car Brasil**, com o objetivo de proporcionar maior dinamismo e estratégia nas disputas.

Para isso, será utilizado o **Nitro (N2O)** como recurso de potência adicional.

O uso do nitro é **livre**, podendo ser acionado pelo piloto **a qualquer momento da corrida**, conforme sua estratégia.

O nitro será configurado na sala 0,5x.




 **É obrigatório que todos os carros estejam equipados com o sistema de nitro instalado.**

 **É terminantemente proibido a parada nos boxes sem a troca de pneu (pode ser para o mesmo composto), fique atento há penalidade para isto, veja o quesito “Esportividade”.**

---

## Proibições Técnicas

Os seguintes itens estão **estritamente proibidos** neste campeonato:

-  Uso de **carroceria larga (wide body)**
-  Instalação de **aerofólio**
-  Instalação de **saías laterais, dianteiras ou traseiras**

 **O não cumprimento dessas normas resultará em desclassificação imediata da etapa.**

O piloto desclassificado poderá retornar normalmente **na próxima etapa**, desde que o veículo esteja **totalmente dentro do regulamento técnico**.

---

## Etapas

Estão previstas 6 etapas para o campeonato com diferentes pistas e diferentes configurações sendo descritas a seguir:

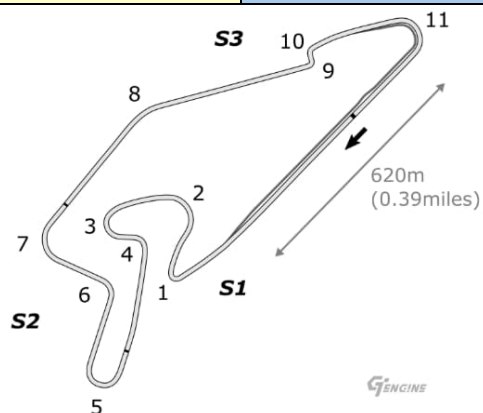
ETAPAS	DATAS	CIRCUITO
ETAPA 1	13/01 A 15/01/26	Nurburgring Sprint
ETAPA 2	20/01 A 22/01/26	Autopolis Pista c/ Atalhos
ETAPA 3	27/01 A 29/01/26	Catalunya Layout Nacional
ETAPA 4	03/02 A 05/02/26	Lago Maggiore Oeste
ETAPA 5	10/02 A 12/02/26	Tsukuba
ETAPA 6	24/02 A 26/02/26	Interlagos

- **Sênior – 13/01/2026**
- **Elite – 14/01/2026**
- **Prime – 15/01/2026**

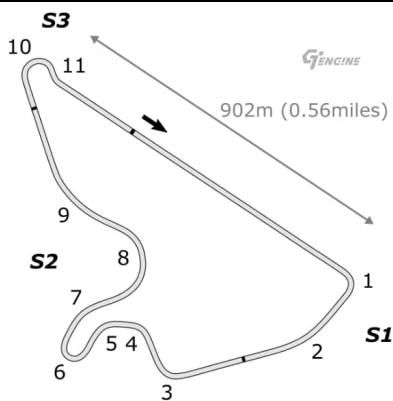


## Descrições

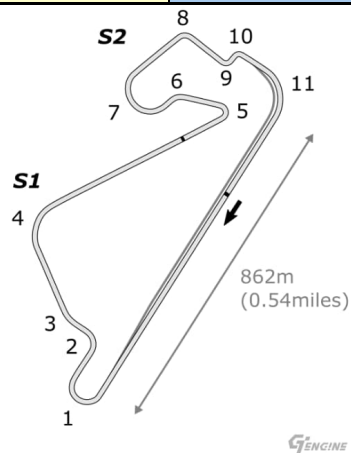
ETAPA 1			
Pista	Nurburgring Sprint	Degaste de Pneu	2x
Qualificação	10 Minutos	Consumo de combustível	2x
Tempo de Corrida	30 Minutos	Combustível inicial	100 l
Tipo de Largada	Em Movimento	Veloc. Abastecimento	7 l/s
Clima	Aleatório, Final da manhã	Pneus Obrigatórios	Livre
Veloc. Clima	3x	Pneus Utilizáveis	Esportivo



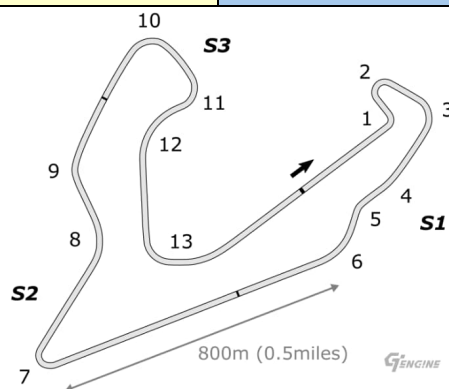
ETAPA 2			
Pista	Autopolis Pista c/ Atalhos	Degaste de Pneu	2x
Qualificação	10 Minutos	Consumo de combustível	2x
Tempo de Corrida	30 Minutos	Combustível inicial	100 l
Tipo de Largada	Em Movimento	Veloc. Abastecimento	7 l/s
Clima	Aleatório, Nascer do Sol	Pneus Obrigatórios	Livre
Veloc. Clima	3x	Pneus Utilizáveis	Esportivo



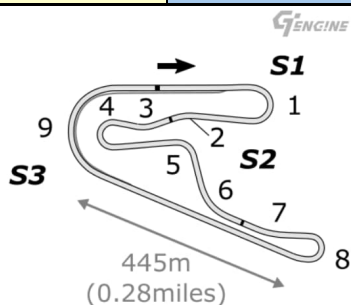
ETAPA 3			
Pista	Catalunya Layout Nacional	Degaste de Pneu	2x
Qualificação	10 Minutos	Consumo de combustível	2x
Tempo de Corrida	30 Minutos	Combustível inicial	100 l
Tipo de Largada	Em Movimento	Veloc. Abastecimento	7 l/s
Clima	Aleatório, Fim da Tarde	Pneus Obrigatórios	Livre
Veloc. Clima	3x	Pneus Utilizáveis	Esportivo



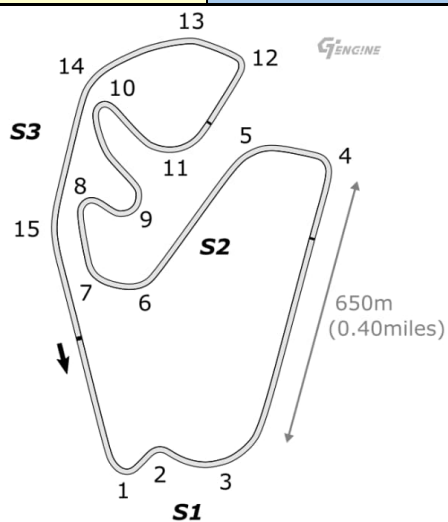
ETAPA 4			
Pista	Lago Maggiore Oeste	Degaste de Pneu	2x
Qualificação	10 Minutos	Consumo de combustível	2x
Tempo de Corrida	30 Minutos	Combustível inicial	100 l
Tipo de Largada	Em Movimento	Veloc. Abastecimento	7 l/s
Clima	Aleatório, Início da Manhã	Pneus Obrigatórios	Livre
Veloc. Clima	3x	Pneus Utilizáveis	Esportivo



ETAPA 5			
Pista	Tsukuba	Degaste de Pneu	2x
Qualificação	10 Minutos	Consumo de combustível	2x
Tempo de Corrida	30 Minutos	Combustível inicial	100 l
Tipo de Largada	Em Movimento	Veloc. Abastecimento	7 l/s
Clima	Aleatório, Por do Sol	Pneus Obrigatórios	Livre
Veloc. Clima	3x	Pneus Utilizáveis	Esportivo



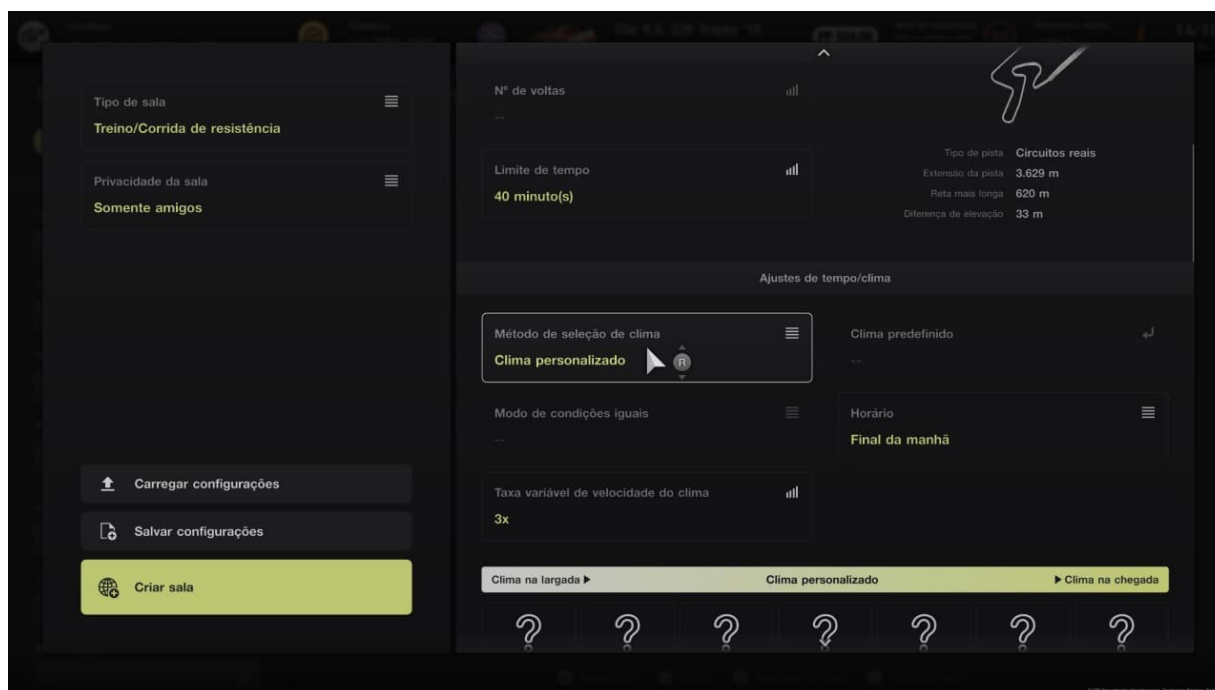
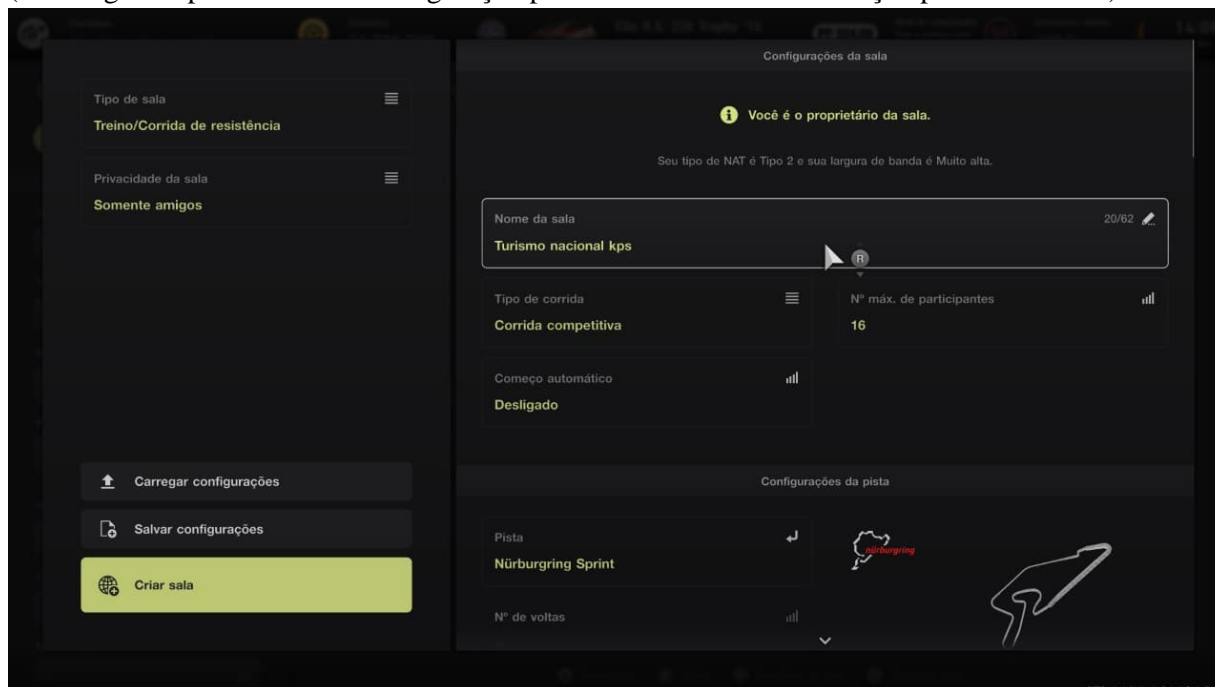
ETAPA 6			
Pista	Interlagos	Degaste de Pneu	2x
Qualificação	10 Minutos	Consumo de combustível	2x
Tempo de Corrida	30 Minutos	Combustível inicial	100 l
Tipo de Largada	Em Movimento	Veloc. Abastecimento	7 l/s
Clima	Aleatório, Tarde	Pneus Obrigatórios	Livre
Veloc. Clima	3x	Pneus Utilizáveis	Esportivo

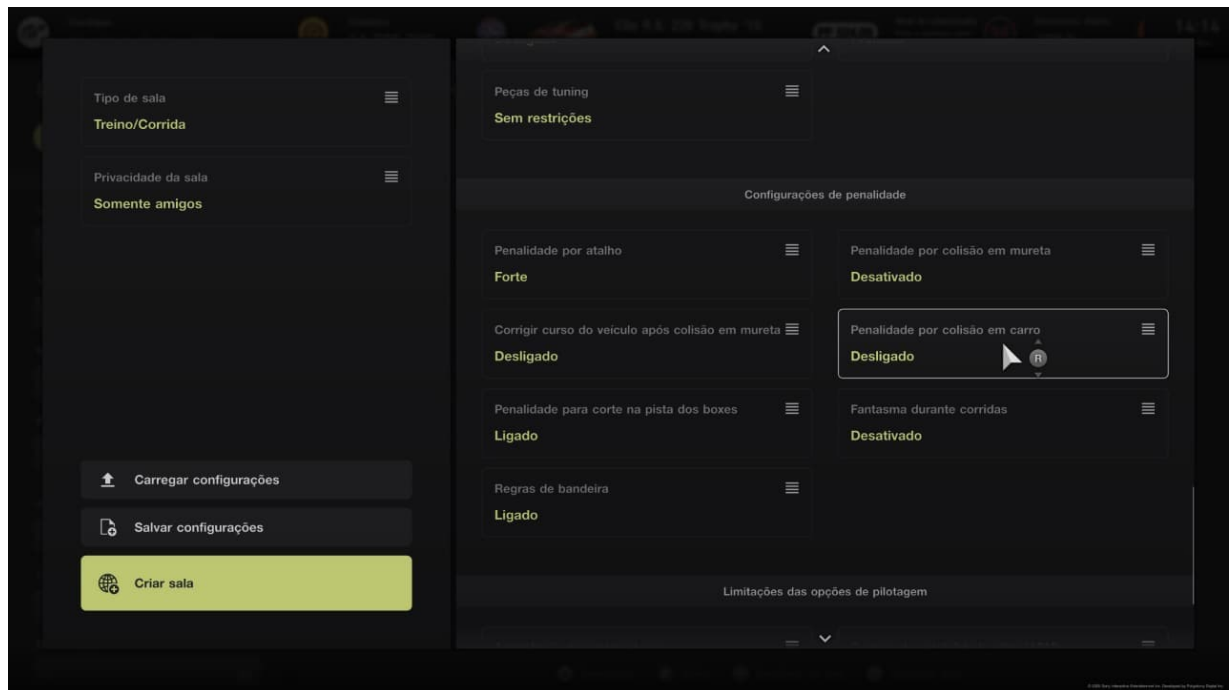
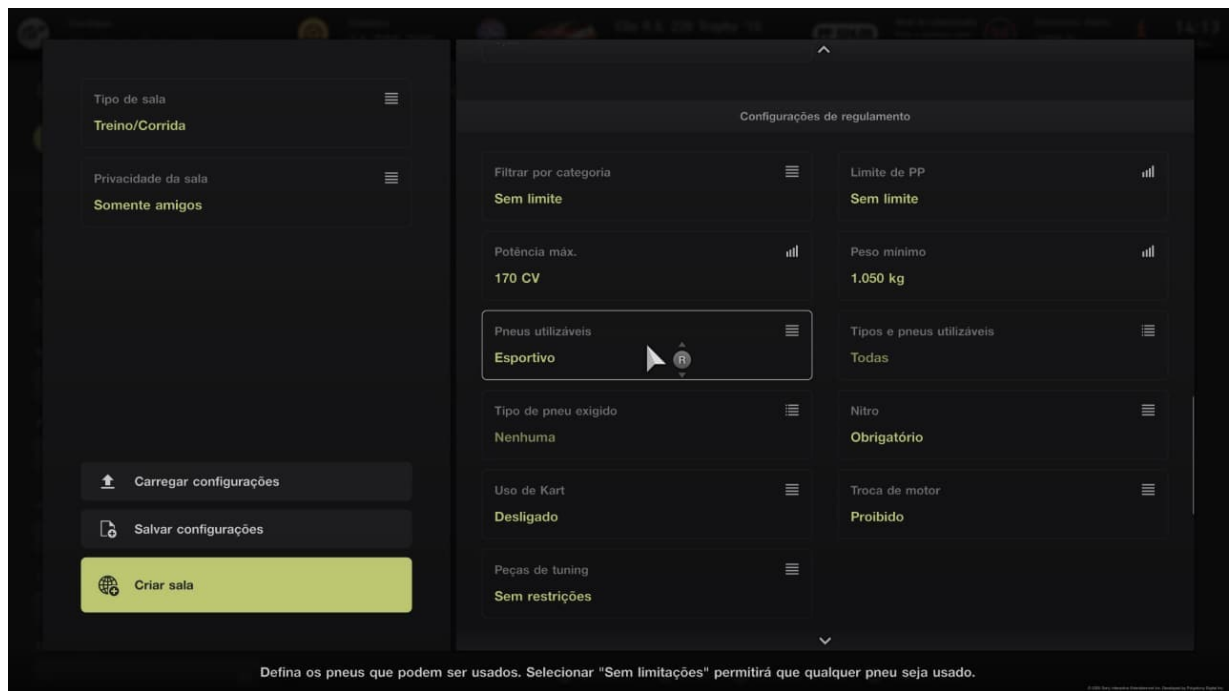


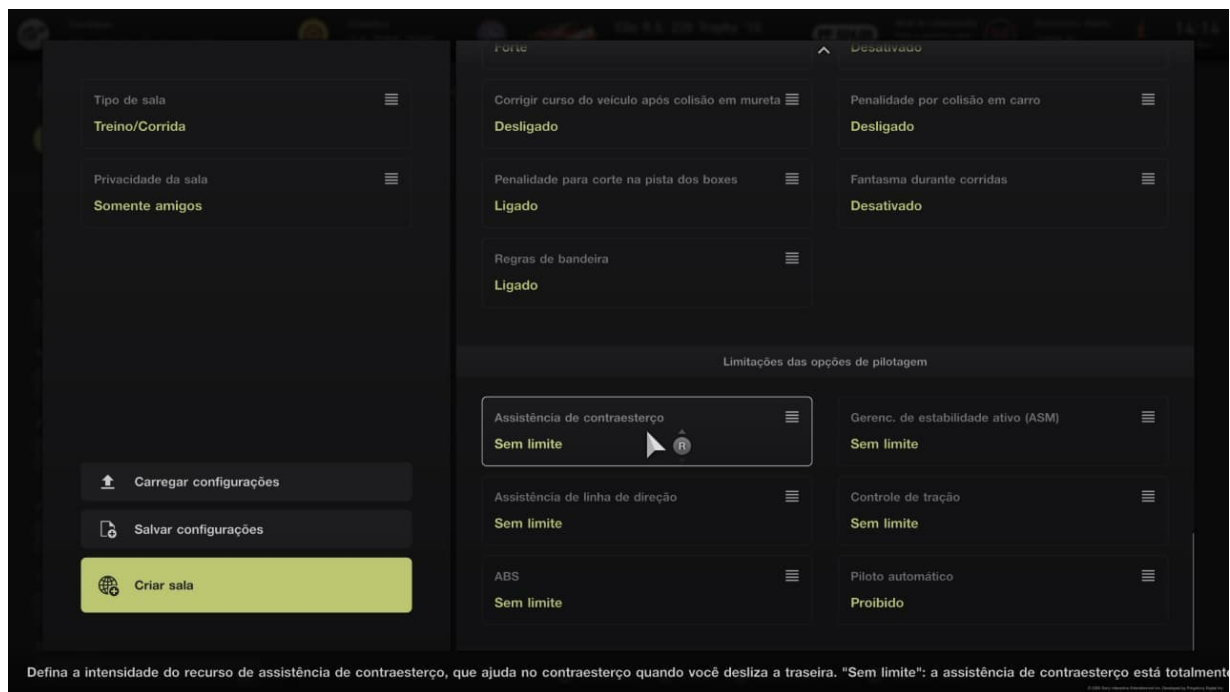
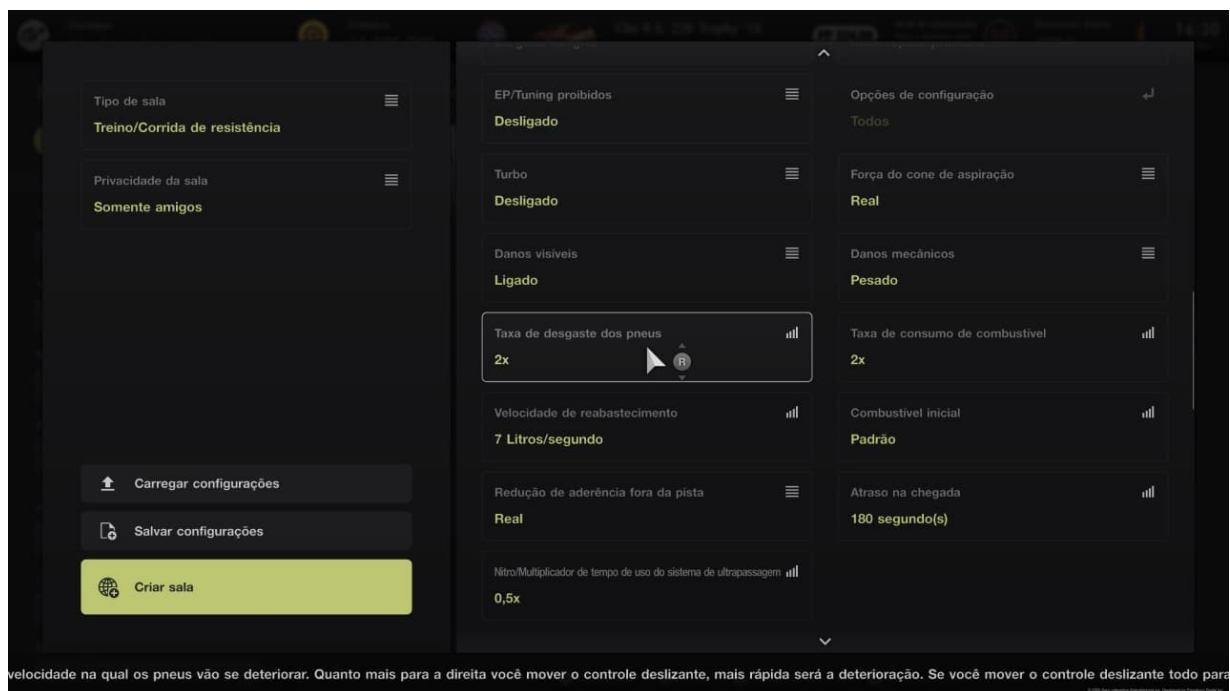
## Configurações das Salas

As salas seguirão o padrão oficial **KPS Gameplay**, com turbo desativado, setup aberto e carros da categoria definida.

(As imagens e parâmetros de configuração podem ser inseridos nesta seção posteriormente.)







---

## Penalidades e Procedimentos de Análise de Incidentes

Em caso de **incidentes** que causem **danos, discussões ou prejuízos** a competidores durante o evento, será avaliada a necessidade de aplicação de **penalidades** pelos **Comissários da KPS Gameplay** ou pelo **Organizador da sala**.



Todo piloto tem o **direito de solicitar a revisão** de um incidente em até **24 horas após o término da corrida**.


A solicitação deverá ser feita **diretamente ao organizador** do evento ou a **um membro da administração**.

---

### Procedimento para Solicitação de Revisão de Incidente

O piloto que deseja abrir um processo de análise deverá, **dentro de 24 horas após o fim do evento**, enviar:



1.  **Relato escrito** explicando claramente o incidente, o motivo da solicitação e a **penalidade** que acredita ser aplicável (conforme tabela de penalidades abaixo).
2.  **Vídeo do momento ocorrido**, contendo:
  - Informações completas de corrida (posição, tempo, pilotos próximos, etc.);
  - Classificação no momento do incidente;
  - Telemetria visível.

 **Importante:** Envie apenas o trecho necessário — alguns segundos antes e depois do incidente — para facilitar a análise dos comissários.

---

### Direito de Defesa do Acusado

O piloto acusado será **notificado** sobre a denúncia e terá **24 horas após o prazo do solicitante** para enviar sua defesa, composta por:

1.  **Relato escrito** apresentando sua versão dos fatos.
2.  **Vídeo do momento do incidente**, com as mesmas informações exigidas do solicitante (corrida, classificação e telemetria).

#### Atenção:

1. Caso o **solicitante** não envie **ambos os itens (texto e vídeo)** dentro do prazo, o incidente **não será analisado**.
2. Caso o **acusado** não envie **ambos os itens** no prazo, a análise será feita **sem sua perspectiva**.



---

## Prazo de Análise

Após o recebimento de todas as informações, os **Comissários da KPS Gameplay** terão até **48 horas** para concluir a análise, determinar possíveis penalidades e comunicar a decisão às partes envolvidas.

---

## Tabela de Penalidades

A seguir serão listados os **tipos de incidentes** previamente definidos pela organização do campeonato e seus **respectivos pontos e penalidades** (a serem aplicados conforme a gravidade do caso e avaliação dos comissários).

"Freadas"		"Mergulhos"	
Piloto de trás acerto o piloto da frente na zona de frenagem. Não há danos. Não há ganho de posição.	- 1 ponto	Piloto de trás realiza um mergulho e bate na entrada da curva tirando o adversário do traçado.	- 2 pontos
Piloto de trás acerto o piloto da frente na zona de frenagem. Não há danos. Há ganho de posição.	- 2 pontos	Piloto de trás realiza um mergulho e bate na entrada da curva jogando o adversário fora da pista.	- 4 pontos
Piloto de trás acerto o piloto da frente na zona de frenagem. Há danos.	- 3 pontos	Piloto de trás realiza um mergulho e bate na entrada da curva jogando o adversário e outro piloto fora da pista.	- 6 pontos
Piloto de trás acerto o piloto da frente que acerta outro piloto. Não há danos. Não há ganho de posição.	- 2 pontos	Piloto de trás realiza um mergulho e bate no meio da curva tirando o adversário do traçado ideal. Toque mínimo, será considerado lance de corrida.	- 4 pontos
Piloto de trás acerto o piloto da frente que acerta outro piloto. Não há danos. Há ganho de posição.	- 4 pontos	Piloto de trás realiza um mergulho e bate no meio da curva tirando o adversário do traçado ideal. Usou de freio o carro do adversário.	- 5 pontos
Piloto de trás acerto o piloto da frente que acerta outro piloto. Há danos.	- 6 pontos	Piloto de trás realiza um mergulho e bate no meio da curva jogando o adversário fora da pista.	- 6 pontos
		Piloto de trás realiza um mergulho e bate no meio da curva jogando o adversário e outro piloto fora da pista.	- 8 pontos

"Ataques"	
Piloto de trás empurra o piloto da frente, no meio ou no final da curva. Não há danos. Há ganho de posição.	- 3 pontos
Piloto de trás empurra o piloto da frente, no meio ou no final da curva. Há danos.	- 6 pontos
Piloto de trás empurra o piloto da frente, no meio ou no final da curva e acerta outro piloto. Não há danos. Há ganho de posição.	- 4 pontos
Piloto de trás empurra o piloto da frente, no meio ou no final da curva e acerta outro piloto. Há danos.	- 8 pontos

"Defesas"	
Mudança brusca do piloto da frente na zona de frenagem na tentativa de defesa de posição.	- 2 pontos
Mudança brusca do piloto da frente na zona de frenagem na tentativa de defesa de posição. Há danos.	- 4 pontos
Mudança brusca do piloto da frente na zona de frenagem na tentativa de defesa de posição. Há danos a outro piloto.	- 6 pontos
Mais de um movimento de defesa em reta a fim de tirar o vácuo de piloto de trás (zig-zag)	- 1 ponto
Defesa tardia em reta fazendo o piloto de trás tirar o pé do acelerador.	- 2 pontos
Defesa tardia em reta causando um incidente ao piloto de trás.	- 4 pontos

"Disputas em Curvas"	
Piloto de dentro da curva força a tomada aberta, não deixando espaço para o oponente.	- 2 pontos
Piloto de dentro da curva força a tomada aberta, tirando o oponente para fora da pista.	- 4 pontos
Em curvas consecutivas, o piloto que iniciou por fora, fica por dentro da próxima curva mas não deixa espaço para o oponente.	- 3 pontos
Em curvas consecutivas, o piloto que iniciou por fora, fica por dentro da próxima curva mas não deixa espaço para o oponente forçando-o a sair da pista.	- 5 pontos
Em curvas consecutivas, o piloto que iniciou por fora, perdeu o espaço e forçou para recuperar na curva seguinte, tirando o oponente do traçado ideal.	- 3 pontos
Em curvas consecutivas, o piloto que iniciou por fora, perdeu o espaço e forçou para recuperar na curva seguinte, tirando o oponente para fora da pista.	- 6 pontos

"Esportividade"	
Ignorar bandeira azul em dois setores seguidos atrapalhando a ultrapassagem.	- 2 pontos
Ocasionar um incidente em bandeiras azuis, seja para o piloto que irá ultrapassar ou o piloto ultrapassado. Não há danos.	- 4 pontos
Ocasionar um incidente em bandeiras azuis, seja para o piloto que irá ultrapassar ou o piloto ultrapassado. Há danos.	- 8 pontos
Usar palavras de baixo calão durante a corrida prejudicando a imagem de outros pilotos ou do grupo.	- 10 pontos
Fazer freada em falso para prejudicar ou revidar algo ocorrido.	Desclassificação da etapa.
Bater propositalmente para prejudicar ou revidar algo ocorrido.	Desclassificação da etapa.
Conduzir o carro no piloto automático apertando "start"	- 8 pontos
Abandonar o carro no meio da pista, sem estacioná-lo nos boxes	- 10 pontos
Abandonar o carro no meio da pista, sem estacioná-lo nos boxes. Havendo reincidência	- 10 pontos e desclassificação da próxima etapa.
Pagar penalidade por fora da zona para ganhar tempo.	-10 pontos
Realizar qualquer atitude como conduzir o carro de marcha ré ao passar pela linha de chegada dar cavalos de pau e qualquer outra atitude considerada antiesportiva	1ª vez Advertência 2ª reincidência -2 pontos 3ª vez -3 pontos 4ª vez desclassificação da etapa 5ª vez desclassificação do campeonato
Em caso de uso de Nitro é terminantemente proibido parar nos boxes e não realizar a troca de pneu.	- 8 pontos



## Agradecimentos

Agradecemos a todos que nos apoiaram para que esta competição fosse realizada, todo o tempo investido de todos os administradores na organização e principalmente ao Marcio que sempre nos apoiou e sempre nos encorajou e nos proveu toda a infraestrutura de seu canal para que este evento ocorresse.

Solicitamos o apoio de todos ao canal no Youtube KPS GamePlay assim como nos canais abaixo.

### **Links:**

[www.kpsgameplay.com.br](http://www.kpsgameplay.com.br)

<https://youtube.com/@kpsgameplay?si=9II9PpUuPIBgxJyn>

<https://m.twitch.tv/kpsgameplay?desktop-redirect=true>

<https://www.instagram.com/kpsgameplay?igsh=MTU5M25oaWE2dGI5cA==>